



FINGERPRINT SDK 2007

Fingerprint SDK es un paquete de desarrollo de software para reconocimiento de huellas dactilares que le permite integrar la biometría a una amplio y variado espectro de aplicaciones.

Gracias a los varios lenguajes de programación admitidos, a la cantidad de programas de muestra con su código y a su documentación completa, usted puede comenzar a programar su aplicación en sólo unas horas.

Fingerprint SDK es ofrecido en dos variantes : **Fingerprint SDK para Windows** que permite la programación en varios lenguajes sobre Windows a través del uso de componentes DLL o ActiveX (COM). **Fingerprint SDK para Java** que le permite desarrollar programas multiplataforma en Java y ejecutarlos tanto en Microsoft Windows como en GNU/Linux.

CARACTERÍSTICAS

- Existen varias compañías que ofrecen SDKs de reconocimiento de huellas dactilares incluyendo las que fabrican los lectores de huellas. Para ayudarlo a analizar y elegir nuestro producto, a continuación le indicamos algunos puntos de evaluación importantes y lo invitamos a investigar sobre ellos en las soluciones de otros fabricantes:
- Soporte a múltiples lectores de huellas: ¡Fingerprint SDK admite 19 dispositivos lectores diferentes!. Generalmente, las bibliotecas de reconocimiento de huellas ofrecidas por los fabricantes de lectores admiten solamente su propio lector. Gracias al soporte de variados lectores usted puede escoger en cualquier momento cual de ellos es el más adecuado para su aplicación. Durante las diferentes etapas de desarrollo de su producto e inclusive, en el momento de implantación final, ¡usted puede modificar su decisión sobre el lector seleccionado sin tener que modificar su código!.
- Soporte a los lectores de Microsoft y Digital Persona sin necesidad de manipulador (driver) : Usted no necesita los manipuladores (driver) ni las interfaces de programación (API) de estos fabricantes. Nuestro SDK incluye un manipulador propio para estos lectores.
- Interface de aplicación muy simple: En general, las bibliotecas de reconocimiento de huellas ofrecen como interface de aplicación solamente una DLL para la cual, entre otros inconvenientes, es necesario crear archivos de importación en el lenguaje de programación que usted esté utilizando. ¡Fingerprint SDK le ofrece varias alternativas de interface por medio de componentes ActiveX, JAR e DLL!
- Soporte a múltiples lenguajes de programación: Fingerprint SDK admite muchos







lenguajes y ambientes de programación entre los que se incluyen Java, Delphi, Visual Basic, C++, .NET, FoxPro y muchos otros.

- **Fácil integración:** Utilice los ejemplos y muestras de código que se distribuyen junto al Fingerprint SDK para desarrollar su aplicación en uno de los lenguajes soportados. ¡Todo lo que usted necesita para desarrollar una aplicación es presentado en alguno de los programas de muestra!. Estos programas son distribuidos con su código fuente en varios lenguajes de programación.
- **Biometría a través de Internet:** Puede utilizar Fingerprint SDK para Java para la programación de applets para aplicaciones web . ¡Cree fácilmente una aplicación biométrica multiplataforma para la web!
- **Garantía internacional de calidad :** . ¡VENCEDORES! Ese fue el resultado de nuestra participación en la mayor competencia del mundo de evaluación de algoritmos de verificación de huellas dactilares (FVC2006). Adicionalmente, en una prueba conducida por el NIST en 2003, nuestros algoritmos fueron probados con éxito e incluidos entre los mejores algoritmos de reconocimiento del mundo.
- **Identificación de huellas uno - muchos:** La mayoría de las soluciones de reconocimiento de huellas ofrecen únicamente verificación uno-uno o uno-pocos. Si utiliza Fingerprint SDK usted tiene recursos para identificación ilimitada de huellas uno-muchos .
- **Paquete para pruebas:** Usted puede descargar nuestro SDK para realizar pruebas, crear su aplicación y usarla de forma no comercial durante 90 días. ¡Si se decide a comprar nuestro SDK no necesitará reinstalarlo nuevamente!



LECTORES SOPORTADOS

Abajo presentamos una lista de lectores de huellas admitidos de forma nativa, junto con las especificaciones técnicas y la página web de su fabricante. Esos lectores representan actualmente más del 90% del volumen de ventas de lectores de huellas dactilares. Si un lector que usted desea utilizar no está en la lista presentada abajo, pídale a nuestro equipo una solución. Tenemos otras opciones para usted!

	<p>Microsoft Fingerprint Reader type: optical resolution: 512 DPI image size: 355x390 pixels colors: 256 levels grayscale connection: USB 1.0, 1.1 or 2.0 supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000 and Linux</p>
	<p>Microsoft Wireless IntelliMouse Explorer with Fingerprint Reader type: optical resolution: 512 DPI image size: 355x390 pixels colors: 256 levels grayscale connection: USB 1.0, 1.1 or 2.0 supported OS: Windows Vista/XP/2000 and Linux</p>
	<p>Microsoft Optical Desktop with Fingerprint Reader type: optical resolution: 512 DPI image size: 355x390 pixels colors: 256 levels grayscale connection: USB 1.0, 1.1 or 2.0 supported OS: Windows XP and Linux</p>
	<p>Biotouch / Futronic FS80 type: optical resolution: 508 DPI image size: 480x320 pixels colors: 256 levels grayscale connection: USB 1.1 supported OS: Windows Vista/XP/2000 and Linux</p>



Nitgen Hamster I

type: optical
resolution: 500 DPI
image size: 250x290 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 1.0, 1.1 or 2.0
supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000



Nitgen Hamster II

type: optical
resolution: 500 DPI
image size: 250x290 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 1.0, 1.1 or 2.0
supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000



Certis Image Orcanthus

type: Sweeping thermal sensor FingerChip
resolution: 500 DPI
image size: 300x428 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 1.1
supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000



Crossmatch V250/V300/V300 LC/V300 LC2/V500

type: optical
resolution: 500 DPI
image size: 504x480 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 2.0
supported OS: Windows XP/2000



Digital Persona U.are.U 4000/4000B

type: optical
resolution: 512 DPI
image size: 355x390 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 1.0, 1.1 or 2.0
supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000 and **Linux**



Testech Bio-I

type: bioluminescent
resolution: 500 DPI
image size: 288x352 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 1.1 or 2.0
supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000 and **Linux**



SecuGen Hamster FDU02

type: optical
resolution: 500 DPI
image size: 260x300 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 1.1
supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000



M2SYS M2-S

type: optical
resolution: 512 DPI
image size: 355x390 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 1.0, 1.1 or 2.0
supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000 and **Linux**



Testech Nexess

type: Testech Optical Light Emitting Sensor
resolution: 500 DPI
image size: 288x352 pixels
colors: 256 levels grayscale
connection: USB 1.1 or 2.0
supported OS: Windows Vista/XP/2003/2000 and Linux

Fingerprint SDK también permite cargar la imagen de la huella desde un archivo. De esta forma, si el programador logra extraer la imagen de un lector no soportado, puede continuar utilizando Fingerprint SDK.



LICENCIAMIENTO

Lea a continuación las instrucciones para el licenciamiento.

Para activar una copia del componente Fingerprint SDK es necesaria una licencia . El proceso de licenciamiento completo se basa en la entrega al cliente de un archivo de acuerdo de licencia sin necesidad de licencias asociadas a hardware. Puede solicitar un archivo de licencia en la página de administración de licencias . Normalmente, la distribución de la licencia demora entre 0 y 3 días útiles. Mientras no le sea enviada usted puede utilizar la licencia de evaluación para desarrollar su aplicación.

Licencia de evaluación

Usted puede utilizar Fingerprint SDK (identificación y verificación) durante 90 días con una licencia de evaluación. No existen limitaciones técnicas y la funcionalidad de la biblioteca es exactamente igual a la versión registrada. Después de su período de evaluación, debe comprar una licencia de Usuario Único o de Integrador para sustituir la versión de evaluación. Las diferentes ediciones son totalmente compatibles y no será necesario ningún cambio en su código.

Licencia de Usuario Único

Usted puede comprar licencias por computador. Esto significa que cada computador tendrá una licencia única. Si tiene menos de 30 computadores este será el tipo de licencia recomendado. Estas licencias serán generadas para la persona que usted indique lo que permite una fácil distribución . Utilizar una Licencia de Usuario Único en más de un computador simultáneamente es una violación de los acuerdos de licenciamiento.

Licencia de Integrador

El objetivo de las licencias de Integrador es facilitar aún más el proceso de distribución de su software integrado con nuestras bibliotecas. Con una única licencia, usted puede realizar instalaciones individuales de su aplicación hasta el límite máximo de computadores que su licencia le permite. Este es el tipo de licencia recomendada para aquellos que instalan su aplicación en un gran número de clientes o de computadores en su empresa.

Las licencias de Integrador están disponibles en las siguientes versiones: Integrator 150, Integrator 400, Integrator 1500, Integrator 5000, Integrator 15000 y Integrator Unlimited.

- La licencia Integrator 150 le permite instalar su software integrado con Fingerprint SDK hasta en 150 computadores diferentes .
- La licencia Integrator 400 le permite instalar su software integrado con Fingerprint SDK hasta en 400 computadores diferentes .
- La licencia Integrator 1500 le permite instalar su software integrado con Fingerprint



- SDK hasta en 1500 computadores diferentes .
- La licencia Integrator 5000 le permite instalar su software integrado con Fingerprint SDK hasta en 5000 computadores diferentes .
- La licencia Integrator15000 le permite instalar su software específico integrado con Fingerprint SDK hasta en 15000 computadores diferentes .
- La licencia Integrator Unlimited le permite instalar su software integrado con Fingerprint SDK en tantos computadores como desee .



EDICIONES

Están disponibles dos ediciones de Fingerprint SDK : **Identificación y Verificación**.

Con cualquiera de estas ediciones usted podrá desarrollar aplicaciones con nuestro SDK y modificar los códigos de muestra para resolver sus necesidades. Ambas ediciones son compatibles y solamente se diferencian en la velocidad de comparación.

Especificaciones

Plataforma	Fingerprint SDK para Windows: Windows 2000, Windows XP, Windows 2003, Windows Vista Fingerprint SDK para Java: Windows 2000, Windows XP, Windows 2003, Windows Vista, Linux x86
Requisitos mínimos de sistema	Procesador clase Pentium (i386) (200 MHz o superior) con 64Mb o más, 20Mb de espacio de HD
Velocidad de Identificación (1:N)	Fingerprint Identification SDK: hasta 35,000 huellas por segundo Fingerprint Verification SDK: 100 huellas por segundo
Velocidad de Verificación (1:1)	10 milisegundos
Velocidad de extracción de templates.	100 milisegundos
Tamaño del template	900 bytes (promedio)
Bases de datos.	Fingerprint SDK no utiliza ningún sistema de bases de datos en particular. Los templates son entregados a la aplicación integradora que debe almacenarlos de la forma decidida por el programador.
Resolución de la imagen	Recomendada: 500 DPI mínimo: 125 DPI máximo: 1000 DPI
Tamaño de la imagen	mínimo: 50x50 pixels máximo: 500x500 pixels