



WSQ SDK 1.0

WSQ SDK es un paquete de desarrollo de software (SDK) que permite adicionar compresión, decompresión y también ofrece facilidades para el intercambio de imágenes de huellas digitales en sus sistemas AFIS.

El formato WSQ es resultado del algoritmo Wavelet Scalar Quantization (WSQ) Gray-Scale de imagen de huella digital. Otros formatos de imagen comprimida, como jpeg y tiff, no son optimizados para huellas digitales: una imagen almacenada en uno de esos formatos perdería importante información, siendo casi ilegible por un AFIS. Sin embargo, el formato WSQ fue especialmente creado para comprimir imágenes de huellas digitales, alcanzando tasas muy altas de compresión y al mismo tiempo una mínima pérdida de calidad.

El WSQ es utilizado ampliamente por el FBI y por otras agencias como mecanismo y formato patrón para almacenar e intercambiar imágenes de huellas digitales. Esto permite que sus aplicaciones puedan comunicarse entre si e intercambien datos con otras similares, por ejemplo, entre los sistemas de agencias de seguridad pública en un país.

CARACTERÍSTICAS

- El WSQ SDK es muy fácil de usar y viene con muestras de programación, en C#, Visual Basic 6.0, VB.Net, Java, C++.Net, e Delphi.
- La tasa de compresión del archivo es controlada por el usuario.
- Funciona con todos los tamaños de imágenes de huellas digitales, palmares y plantares.
- Permite conversiones entre el formato WSQ y los formatos TIFF, BMP, JPG, PNG y GIF.
- El WSQ SDK se basa en el algoritmo WSQ de Griaule, que es certificado por el FBI para varias plataformas.
- Paquete para pruebas: Usted puede descargar nuestro SDK para realizar pruebas, crear su aplicación y usarla de forma no comercial durante 90 días. ¡Si se decide a comprar nuestro SDK no necesitará reinstalarlo nuevamente!

LICENCIAMIENTO

Para activar una copia del componente WSQ SDK es necesaria una licencia . El proceso de licenciamiento completo se basa en la entrega al cliente de un archivo de acuerdo de licencia sin necesidad de licencias asociadas a hardware. Puede solicitar un archivo de licencia en la página de administración de licencias . Normalmente, la distribución de la licencia demora entre 0 y 3 días útiles. Mientras no le sea enviada usted puede utilizar la licencia de evaluación para desarrollar su aplicación.

Licencia de evaluación

Usted puede utilizar WSQ SDK (COUNTRY y STATE) durante 90 días con una licencia de evaluación. No existen limitaciones técnicas y la funcionalidad de la biblioteca es exactamente igual a la versión registrada. Después de su período de evaluación, debe comprar una licencia de Usuario Único o de Integrador. Las diferentes ediciones son totalmente compatibles y no será necesario ningún cambio en su código.

Licencia de Usuario Único

Usted puede comprar licencias por computador. Esto significa que cada computador tendrá una licencia única. Si tiene menos de 30 computadores este será el tipo de licencia recomendado. Estas licencias serán generadas para la persona que usted indique lo que permite una fácil distribución . Utilizar una Licencia de Usuario Único en más de un computador simultáneamente es una violación de los acuerdos de licenciamiento.

Licencia de Integrador

El objetivo de las licencias de Integrador es facilitar aún más el proceso de distribución de su software integrado con nuestras bibliotecas. Con una única licencia, usted puede realizar instalaciones individuales de su aplicación hasta el límite máximo de computadores que su licencia le permite. Este es el tipo de licencia recomendada para aquellos que instalan su aplicación en un gran número de clientes o de computadores en su empresa.

Las licencias de Integrador están disponibles en las siguientes versiones: Integrator 50 , Integrator 150, Integrator 400 y Integrator Unlimited.

- La licencia Integrator 50 le permite instalar su software integrado con WSQ SDK hasta en 50 computadores diferentes .
- La licencia Integrator 150 le permite instalar su software integrado con WSQ SDK hasta en 150 computadores diferentes .
- La licencia Integrator 400 le permite instalar su software integrado con WSQ SDK hasta en 400 computadores diferentes .
- La licencia Integrator Unlimited le permite instalar su software integrado con WSQ SDK en tantos computadores como desee .



EDICIONES

Están disponibles dos ediciones de WSQ SDK : **Country y State**.

Con cualquiera de estas ediciones usted podrá desarrollar aplicaciones con nuestro SDK y modificar los códigos de muestra para resolver sus necesidades. Ambas ediciones son compatibles y solamente se diferencian en la velocidad de comparación. **La versión Country es 10 veces más rápida que la versión State.**



ESPECIFICACIONES

Sistemas operacionales compatibles

Estos son los sistemas operacionales compatibles con WSQ SDK:

- Windows Server 2003
- Windows XP Professional
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Media Center Edition
- Windows XP Tablet PC Edition
- Windows 2000 Server (Service Pack 2 o más reciente recomendado)
- Windows 2000 Professional (Service Pack 2 o más reciente recomendado)
- Windows Millennium Edition (Windows Me)
- Windows 98 SE
- Windows 98 con IE 5.0 o más reciente
- Microsoft Windows NT 4.0 (Service Pack 6a con IE 5.0 o más reciente necesario)

Requisitos mínimos de hardware

1,00 GHz Pentium III Processor o equivalente. 512MB de RAM. 100MB de espacio libre en disco. Usted también debe verificar los sistemas operacionales compatibles y los requisitos de la computadora para el lector de huellas digitales que usted va a usar. Búsque en la página Web del fabricante o en la documentación del lector. Para usar WDM capture, es necesario tener el Windows 2000 o el más reciente.

Ambientes compatibles de desarrollo integrados

La biblioteca WSQ SDK ActiveX es aceptada por todos los IDEs que soportan ActiveX. La biblioteca fue probada con Visual Basic 6, Delphi e Visual Studio .NET, que són las IDEs más comunes para Windows. Si sus aplicaciones usan un lenguaje de programación que no es compatible con esas IDEs, usted debe importar WSQ SDK ActiveX para su language. Delphi, por ejemplo, importa el WSQ SDK ActiveX en un paquete para el ActiveX.